

Pelatihan Desain Grafis Pada Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara Kota Pariaman

Benny Chandra ^{a,1}, Elni Sumiarti ^{a,2*}, Gustina ^{a,3}, Ika Yuanita ^{a,4}

^aJurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Kampus Limau Manis, Padang, Indonesia

¹ chandrabenny72@yahoo.co.id; ² elnisumiarti@yahoo.co.id; ³ gustina@pnp.ac.id; ⁴ ikayuanita@pnp.ac.id

* Penulis koresponding

INFO ARTIKEL

Tanggal terima :

Tanggal revisi :

Tanggal terbit :

Kata Kunci

DOI:

ABSTRAK

Kantor Desa Sikapak Timur Kecamatan Pariaman Utara Kota Pariaman adalah salah satu kampung tematik yang menjadikan masyarakat sebagai pelaku utama dalam mengupayakan setiap kegiatan. Persoalan yang dihadapi adalah terkait dengan efektivitas komunikasi visual dalam rangka meningkatkan sosialisasi layanan pemerintahan dan kemasyarakatan yang telah dilakukan saat ini seperti minimnya pengetahuan dan pemahaman dari Perangkat Desa tentang desain grafis dalam memaksimalkan efektivitas komunikasi visual terhadap urusan pemerintahan dan layanan masyarakat yang ingin disampaikan. Keterbatasan waktu dan kesempatan dari Perangkat Desa untuk mempelajari tentang pembuatan desain grafis karena rutinitas dalam memberikan layanan pemerintahan sehari-hari kepada masyarakat.

Minimnya keterampilan (*soft skill*) dari Perangkat Desa dalam penguasaan dan penerapan teknologi informasi berbasis aplikasi desain grafis, sehingga urusan pemerintahan dan layanan masyarakat yang ingin disampaikan lebih tepat sasaran. Kegiatan ini dilakukan dengan memberikan pelatihan dan praktek kepada perangkat desa, sehingga mereka mampu membuat desain grafis untuk tujuan informasi visual.

1. Pendahuluan

Kecamatan Pariaman Utara merupakan kecamatan terkecil yang ada di wilayah Kota Pariaman, mempunyai luas 23,35 km² atau sekitar 21,38 persen dari luas Kota Pariaman dan terdapat satu pulau (Pulau Kasiak). Pariaman Utara terdiri dari 17 desa, salah satunya adalah Desa Sikapak Timur dengan luas sekitar 1,91 km². Berada di sebelah timur Kecamatan Pariaman Utara, berjarak 7 km dari Kantor Kecamatan dan 6 km ke Balai Kota Pariaman, merupakan dataran tinggi 30 M/dpl, dengan curah hujan rata-rata 2800-2850 mm/tahun (curah hujan terbanyak 130 hari), suhu rata-rata sekitar 27°C – 30°C. Sehingga, varietas tanaman yang cukup produktif dikembangkan adalah padi, pisang, kelapa, dan tanaman hortikultura lainnya. Dengan jumlah penduduk sekitar 1.050 jiwa (470 laki-laki dan 580 perempuan), terdapat 310 Kepala Keluarga (KK) dan kepadatan penduduk sekitar 54.974 jiwa/km². Desa Sikapak Timur memiliki 5 (*lima*) Dusun yaitu Sungkai, Padang Kunik, Labung Dalam, Labung Luar, dan Lapau Kantor. Sektor pertanian adalah tiang penyangga perekonomian desa, dengan mata pencaharian warga umumnya adalah bertani, berkebun, wirausaha, Aparatur Sipil Negara, buruh dan lainnya. (BPS Kota Pariaman, 2022; Kantor Desa Sikapak Timur, 2023).

Desa merupakan kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah yang berwenang untuk mengatur urusan pemerintahan dan kepentingan masyarakat setempat berdasarkan prakarsa, hak asal usul, dan/atau hak tradisional yang diakui dan dihormati masyarakat dalam sistem pemerintahan Negara Kesatuan Republik Indonesia (UU No. 6/2014 tentang *Desa*). Perangkat Desa

*Korespondensi:

Elni Sumiarti

Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Jl. Kampus, Limau Manis, Kec. Pauh, Kota Padang, Sumatera Barat 25164, Indonesia. Surel: elnisumiarti@yahoo.co.id

bertanggungjawab dalam penyelenggaraan pemerintahan, pembinaan, dan pemberdayaan masyarakat desa (Kantor Desa Sikapak Timur, 2023).

Ketiga Tupoksi (Tugas Pokok dan Fungsi) secara umum Perangkat Desa di atas, baik pemerintahan, pembinaan, dan pemberdayaan memerlukan kemampuan teknis dan strategi sosialisasi program dan kegiatan yang ada di Desa Sikapak Timur. Tata praja pemerintahan; penetapan peraturan di desa; pembinaan masalah pertanahan; pembinaan ketentraman dan ketertiban; melakukan upaya perlindungan masyarakat; administrasi kependudukan; penataan wilayah; pembangunan sarana dan prasarana; pemberdayaan keluarga, pemuda, olah raga; karang taruna; dan menjalin hubungan kemitraan (UU No. 6/2014 tentang *Desa*; Kemendagri, 2015; Kantor Desa Sikapak Timur, 2023). Perlu adanya peningkatan keterampilan non-teknis (*soft skill*) bagi Perangkat Desa untuk menunjang rutinitas (*tupoksi*) yang dilakukan. Salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan mengikuti pendidikan dan pelatihan (*diklat*). Pelatihan sering dianggap sebagai aktivitas yang paling umum dan pimpinan mendukung adanya pelatihan karena para pekerja akan menjadi lebih trampil dan karenanya akan lebih produktif. Menurut Rivai (2011), pelatihan merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar untuk meningkatkan keterampilan di luar sistem pendidikan yang berlaku dalam relatif singkat yang mengutamakan praktis daripada teoritis. Buckley & Caple (2009), pelatihan adalah upaya yang sistematis dan terencana untuk pengembangan pengetahuan, keterampilan, dan sikap melalui pengalaman belajar dalam rangka meningkatkan efektivitas kinerja.

Seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi atau digitalisasi, berbagai hal atau pekerjaan dapat menjadi lebih mudah dan terbantu dengan mengaplikasikannya sebagai media (*user*). Salah satunya adalah media komunikasi visual, transformasi ide dan informasi dalam bentuk yang mudah dipahami dan ditanggapi berupa visual. Hal ini biasanya diasosiasikan dengan simbol, fotografi, tipografi, infografi, dan ilustrasi lainnya. Konsep komunikasi visual memadukan unsur-unsur desain grafis, seperti kreativitas, estetika, efisiensi, komunikatif dan lain-lain, untuk menciptakan suatu media yang dapat menarik perhatian, juga menciptakan media komunikasi yang efektif agar diapresiasi oleh komunikan (*audience*). Perancangan komunikasi visual ini dapat dipadukan dengan strategi komunikasi, psikologi dan sosial atau antropologi budaya (Hendratman, 2015; Aharsa, 2016). Didukung oleh banyaknya aplikasi digital untuk mengimplementasikan komunikasi visual tersebut (lebih fleksibel, mudah pengoperasiannya, dan berbasis *laptop/desktop* atau *android*), maka penggunaan desain grafis berbasis aplikasi adalah solusi yang tepat khususnya bagi Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman dalam mensosialisasikan program dan kebijakan pemerintahan desa secara tepat dan *feedback* dari masyarakat. Implementasi konsep dan terapan dari komunikasi visual dengan menggunakan desain grafis berbasis aplikasi memiliki relevansi dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi, bidang pengabdian masyarakat merupakan suatu kewajiban sebagaimana tertuang dalam UU No. 20/2003, *Sistem Pendidikan Nasional*; PP No. 60/1999, *Pendidikan Tinggi*, dan PP No. 19/2005, *Standar Pendidikan Nasional*. Hal ini diperlukan civitas akademika untuk menerapkan ipteks dalam meningkatkan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa agar dapat bermanfaat secara langsung. Sehingga, perlu dilakukan upaya untuk meningkatkan keterampilan non-teknis (*soft skill*).

Perangkat Desa dalam menyelenggarakan kegiatan pemerintahan, pembinaan, dan pemberdayaan masyarakat yang lebih efektif dan tepat sasaran. Sehingga, hal ini mendasari pentingnya melakukan kegiatan pengabdian masyarakat dengan memberikan pelatihan desain grafis berbasis aplikasi pada Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman. Hal ini dapat menjadi pijakan dalam menyongsong tuntutan pembangunan perdesaaan yang memiliki Perangkat Desa dengan literasi digital dan menjadi pelopor terciptanya kewargaan dan desa digital dengan sistem informasi grafis yang dapat dipahami oleh masyarakat serta *stakeholder* lainnya.

2. Masyarakat Target Kegiatan

Mitra kegiatan adalah Perangkat Desa yang berwenang di Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman. Perangkat Desa merupakan peserta pelatihan untuk menerima ipteks desain grafis yang berjumlah sebanyak 13 (*tiga belas*) orang. Rincian khalayak sasaran (peserta) pelatihan desain grafis dalam pengabdian masyarakat ini adalah :

Tabel 1

Khalayak Sasaran Pelatihan Desain Grafis di Kantor Desa Sikapak Timur

No	Perangkat Desa	Tingkat Pendidikan	Jumlah
1	Kepala Desa	S-1 (Sarjana Komputer)	1 Orang
2	Sekretaris Desa	S-1 (Sarjana Komputer)	1 Orang
3	Kepala Seksi Pelayanan	S-1 (Sarjana Sosial)	1 Orang
4	Kepala Seksi Kesejahteraan	S-1 (Sarjana Sains)	1 Orang
5	Kepala Seksi Pemerintahan	S-1 (Sarjana Keolahragaan)	1 Orang
6	Kepala Urusan Umum dan Tata Usaha	D-3 (Diploma Kebidanan)	1 Orang
7	Kepala Urusan Perencanaan	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
8	Kepala Urusan	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
9	Kepala Dusun Sungkai	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
10	Kepala Dusun Padang Kunik	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
11	Kepala Dusun Labung Dalam	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
12	Kepala Dusun Labung Luar	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
13	Kepala Dusun Lapau Kantor	SMA (Sekolah Menengah Atas)	1 Orang
Total Khalayak Sasaran			13 Orang

Sumber : Kantor Desa Sikapak Timur, Kec. Pariaman Utara, Kota Pariaman, 2023
(www.sikapaktimur.desa.id).

2.1. Solusi yang ditawarkan

Solusi yang ditawarkan untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi mitra adalah memberikan pelatihan pembuatan desain grafis berbasis aplikasi terhadap urusan pemerintahan dan layanan masyarakat yang ingin disampaikan bagi Perangkat Desa yang berwenang di Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman.

Dari kegiatan ini diharapkan perangkat desa bisa memanfaatkan kemampuannya dalam memberikan informasi visual kepada masyarakat secara efektif dan tepat sasaran. Pelatihan yang diberikan dalam bentuk ceramah yaitu memperkenalkan aplikasi yang digunakan, dan secara bersamaan para peserta langsung mempraktekkan bagaimana cara mendisain dengan benar dan tepat, sehingga komunikasi yang disampaikan bisa tertuang dalam bentuk bahasa visual.

2.2. Target Luaran

Luaran yang direncanakan dari pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat Dana DIPA Politeknik Negeri Padang tahun anggaran 2023 adalah berbentuk “**JASA**”. Jasa yang diberikan adalah pemaparan materi dan penerapan secara langsung terkait pembuatan desain grafis berbasis aplikasi terhadap urusan pemerintahan dan layanan masyarakat yang ingin disampaikan bagi Perangkat Desa yang berwenang di Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman. Disamping itu, hasil pengabdian masyarakat ini akan dipublikasikan dalam jurnal nasional ber-ISSN sebagai wujud nyata dari pelaksanaan pelatihan yang dapat digunakan menjadi referensi dalam pengembangan *soft skill* Perangkat Desa di masa datang.

*Korespondensi:

Elni Sumiarti

Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Jl. Kampus, Limau Manis, Kec. Pauh, Kota Padang, Sumatera Barat 25164, Indonesia. Surel: elnisumiarti@yahoo.co.id

3. Metode Kegiatan Pengabdian

Merancang pelatihan yang mampu meningkatkan pemahaman dan keterampilan (*soft skill*) Perangkat Desa (peserta) yaitu dengan memberikan materi, pedoman, dan praktek langsung tentang “*Pelatihan Desain Grafis pada Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman*”.

3.1. Diskusi

Tim pengabdian yang terdiri dari ketua dan beberapa orang anggota pengabdian melakukan diskusi dengan mitra, terkait bahan pelatihan serta waktu pelatihan, sehingga pelatihan yang dilakukan bisa mendapatkan hasil yang maksimal.

3.2. Pelatihan

Langkah-langkah dalam melaksanakan pelatihan pada pengabdian masyarakat ini adalah :

- 1) Menetapkan peserta pelatihan yaitu Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman yang berjumlah sebanyak 13 (*tiga belas*) orang. Kualifikasi pendidikan peserta adalah Sarjana, Diploma, dan tamatan SMA, hal ini bertujuan agar terdapat kesamaan pola pikir dalam memahami materi yang disampaikan dan tujuan pelatihan dapat tercapai. Semakin heterogen pendidikan peserta, tentu akan semakin sulit untuk menyamakan persepsi dalam pelatihan.
- 2) Merancang metode pelatihan yang dilaksanakan dalam pengabdian masyarakat :
 - a) Metode presentasi dan pemberian materi atau panduan dengan menggunakan alat audio visual (infokus/laptop) tentang pembuatan desain grafis berbasis aplikasi atau dapat melalui *teleconference* dengan aplikasi *zoom* (*online*).
 - b) Melakukan praktek langsung dengan peserta pelatihan yaitu Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman terkait dengan materi dan panduan pembuatan desain grafis yang disampaikan.
 - c) Metode tanya jawab dan diskusi (interaktif) dengan peserta pelatihan yaitu Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman terkait dengan materi dan praktek desain grafis yang disampaikan untuk menentukan solusi bagi permasalahan Mitra.
 - d) Merancang materi pelatihan dengan membuat bahan presentasi, tutorial, dan panduan desain grafis berbasis aplikasi di Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman yang akan disampaikan saat pelaksanaan pelatihan. Materi yang akan disampaikan terkait dasar-dasar komunikasi visual, pembuatan desain grafis dan manfaat aplikasi desain grafis dalam dalam memaksimalkan komunikasi visual terhadap layanan pemerintahan dan kemasyarakatan yang lebih efektif dan tepat sasaran.
 - e) Merancang materi pelatihan dengan membuat bahan presentasi, tutorial, dan panduan desain grafis berbasis aplikasi di Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman yang akan disampaikan saat pelaksanaan pelatihan. Materi yang akan disampaikan terkait dasar-dasar komunikasi visual, pembuatan desain grafis dan manfaat aplikasi desain grafis dalam dalam memaksimalkan komunikasi visual terhadap layanan pemerintahan dan kemasyarakatan yang lebih efektif dan tepat sasaran.
 - f) Menentukan narasumber pelatihan yang terdiri dari Tim Pelaksana Program Pengabdian kepada Masyarakat Dana DIPA Politeknik Negeri Padang 2023 sebanyak 3 (*tiga*) orang dengan kualifikasi, kepakaran, dan pengalaman pengabdian sesuai dengan topik materi yang disampaikan.
- 3) Merancang jadwal pelatihan desain grafis yang dilaksanakan di Balai Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman. Pelatihan dilakukan selama 1 (*satu*) hari dengan catatan pelaksanaan adalah bersifat tentatif.

3.3. Pendampingan

Peserta akan diberi pendampingan dalam membantu peserta menggunakan aplikasi Corel Draw X7. Pemateri memberikan paparan mengenai fungsi-fungsi dari tool yang ada diaplikasi sampai

*Korespondensi:

Elni Sumiarti

Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Jl. Kampus, Limau Manis, Kec. Pauh, Kota Padang, Sumatera Barat 25164, Indonesia. Surel: elnisumiarti@yahoo.co.id

dengan praktek langsung oleh peserta dalam memanfaatkan tool tool dari aplikasi corel draw. Tim mengajarkan juga bagaimana cara membuat spanduk di media komputer.

3.4. Partisipasi Mitra

Partisipasi Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman sebagai Mitra dalam pengabdian kepada masyarakat Dana DIPA Politeknik Negeri Padang tahun anggaran 2023 ini adalah :

- 1) Memberikan data (informasi) kondisi perkembangan pembangunan dan potensi perdesaan, serta gambaran aktivitas rutin dari Perangkat Desa yang berwenang di wilayah Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Timur, Kota Pariaman dan berbagai permasalahan yang dihadapi saat ini.
- 2) Bersedia dan ikut berperan aktif dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai peserta pelatihan desain grafis, sehingga dapat menambah pemahaman dan meningkatkan keterampilan (*soft skill*) Perangkat Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Timur, Kota Pariaman dalam memaksimalkan komunikasi visual dari layanan pemerintahan dan kemasyarakatan yang lebih efektif dan tepat sasaran.

3.5. Evaluasi

Metode evaluasi atas pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat pada Perangkat Desa yang berwenang di wilayah Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman ini adalah metode tanya jawab/diskusi (interaktif) dan praktek langsung terkait dengan materi, panduan, dan penerapan desain grafis dalam memaksimalkan urusan/layanan pemerintahan dan kemasyarakatan. Praktek langsung dilakukan setiap peserta pelatihan sesuai dengan contoh yang disampaikan pemateri berkaitan dengan kasus-kasus strategi peningkatan komunikasi visual berbagai instansi pemerintah. Evaluasi pelaksanaan kegiatan menggunakan instrumen pengujian dengan beberapa pertanyaan terkait materi dan praktek sesuai dengan kemampuan peserta baik sebelum dan sesudah mendapatkan pelatihan (*Pre-Test* dan *Post-Test*).

4. Hasil dan Pembahasan

Pelaksanaan “**Pelatihan Design Grafis Bagi Perangkat Desa Sikapak Timur**” ini dilaksanakan pada Minggu, 11 Juni 2023, dengan lokasi pelaksanaan kegiatan di Kantor Desa Sikapak Timur Kecamatan Pariaman Utara Kota Pariaman. Pelatihan ini diikuti oleh 10 orang perangkat desa sikapak timur yang mengikuti acara pelatihan dengan antusias.

Berikut adalah jadwal acara yang dilaksanakan saat pelatihan.

Tabel 2
Agenda Acara Pelatihan Desain Grafis Bagi Perangkat Desa Sikapak Timur

Pukul	Materi Pelatihan	Narasumber	Metode
08.00 – 08.30	Pembukaan pelatihan	Kepala Desa/ Tim Pengabdian	Ceramah
08.30 – 09.30	Konsep dan prinsip dasar komunikasi visual	Tim Pengabdian	Ceramah/ Tanya Jawab
09.30 – 10.30	Konsep dan prinsip dasar desain grafis	Tim Pengabdian	Ceramah/ Tanya Jawab
10.30 – 12.30	Penerapan desain grafis berbasis aplikasi	Tim Pengabdian	Ceramah/ Tanya jawab
12.30 – 13.30	ISHOMA dan Coffee Break		
13.30 – 15.00	Menciptakan karya desain grafis dalam layanan pemerintahan dan kemasyarakatan	Tim Pengabdian	Praktek/ Diskusi
15.30 – 16.00	Penutupan pelatihan	Perangkat Desa/ Tim Pengabdian	Ceramah

*Korespondensi:

Elni Sumiarti

Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Jl. Kampus, Limau Manis, Kec. Pauh, Kota Padang, Sumatera Barat 25164, Indonesia. Surel: elnisumiarti@yahoo.co.id

Setelah pembukaan dilaksanakan, dimulailah pelatihan dengan memberikan materi yang langsung disampaikan oleh Bapak Benny Chandra, SE, MM, selaku ketua tim pengabdian kali ini. Dimateri dimulai dengan pemahaman konsep komunikasi visual dan design grafis. Bapak Benny Chandra, SE, MM menyampaikan kebermanfaatan design grafis ini sangat besar, bisa digunakan untuk membuat spanduk, stiker, atau merek dagang. Hal ini sungguh menarik peserta sehingga tampak antusias.

Manfaat paling besar untuk design grafis ini saat ini adalah dapat membuat spanduk yang merupakan salah satu media penyampaian informasi yang baik. Kantor desa ini sangat membutuhkan ketrampilan ini, karena spanduk atau papan informasi sering di tampilkan atau ditempatkan pada spanduk spanduk yang ada di kantor desa. Untuk membuat spanduk tersebut dibutuhkan suatu skill dalam merancang dan mendesignnya agar kelihatan lebih menarik dan informatif. Keahlian dalam merancang dan mendesign tersebut belum dimiliki oleh perangkat desa sikapak timur.

Untuk itu pemateri memberikan praktek langsung dalam merancang dan mendesign informasi dengan menggunakan media komputer dan laptop dengan menggunakan aplikasi Corel Draw X7. Pemateri memberikan paparan mengenai fungsi fungsi dari tool yang ada diaplikasi sampai dengan praktek langsung oleh peserta dalam memanfaatkan tool -tool dari aplikasi *Corel Draw*. Selanjutnya, pemateri mengajarkan juga bagaimana cara membuat spanduk di media computer. Selain spanduk, tim juga mengajarkan membuat gambar/ design untuk stiker/ merek dagang yang sangat dibutuhkan dalam dunia bisnis.

Dari pelatihan Design Grafis yang sudah disampaikan atau dilaksanakan di Kantor Desa Sikapak Timur diharapkan para pesera memiliki kemampuan sebagai berikut :

1. Peserta dapat memahami dan mengerti kegunaan dari design grafis
2. Peserta dapat menggunakan tool - tool yang ada dalam aplikasi Corel Draw
3. Peserta dapat membuat dan merancang logo logo
4. Peserta dapat merancang dan membuat spanduk

Aplikasi CorelDRAW X7 adalah salah satu software yang sangat populer dan sering digunakan untuk membuat desain grafis. Dengan menggunakan CorelDRAW X7, kita dapat membuat berbagai macam desain seperti logo, brosur, kartu nama, banner, dan masih banyak lagi.

Langkah-langkah mendisain grafis dengan menggunakan CorelDRAW X7:

1. Membuka aplikasi kemudian memilih File > New atau menggunakan shortcut Ctrl + N.
2. Pilih ukuran kertas dan jenis orientasi.
3. Menambahkan Objek Untuk menambahkan objek pada desain, pengguna dapat memilih tool yang sesuai dengan objek yang ingin dibuat seperti rectangle tool, ellipse tool, text tool, dan lain sebagainya.
4. Setelah itu, pengguna dapat mengatur warna, ukuran, dan posisi objek tersebut.
5. Gunakan Fitur Shape Tool Fitur shape tool memungkinkan pengguna untuk mengubah bentuk objek yang telah dibuat.
6. Selanjutnya fitur bisa diputar, diperbesar, atau diperkecil objek
7. Menggunakan Fitur Color Palette Fitur color palette
8. Pilih warna dari palet yang telah disediakan atau membuat warna baru dengan mengatur nilai RGB.
9. Gunakan Fitur Text Tool Fitur text tool untuk menambahkan teks pada desain. Pengguna dapat mengetikkan teks, memilih jenis font, ukuran font, dan warna font yang diinginkan.
10. Gunakan Fitur Layers Fitur layers untuk mengatur objek pada desain secara terpisah dan memudahkan pengguna dalam melakukan editing. Pengguna dapat menambahkan, menghapus, atau mengubah posisi layers sesuai dengan keinginan.
11. Menyimpan dan Mengekspor Desain Setelah selesai membuat desain, pengguna dapat menyimpan file dengan memilih File > Save atau menggunakan shortcut Ctrl + S. Selain itu, pengguna juga dapat mengeksport desain ke berbagai format seperti JPEG, PNG, atau PDF dengan memilih File > Export.

Pada CorelDRAW X7, pengguna dapat menambahkan layar dengan menggunakan tools Layers. Memberi efek pada objek dapat membuat desain menjadi lebih menarik. Di CorelDRAW X7, efek dapat diberikan dengan menggunakan tools Effects. Efek-efek yang tersedia di CorelDRAW X7 sangat beragam, seperti efek bayangan, efek transparan, dan efek 3D. Dengan memberikan efek pada objek, pengguna dapat meningkatkan nilai estetika dari desain mereka. Menggabungkan objek dapat membantu menghasilkan desain yang lebih baik. Di CorelDRAW X7, pengguna dapat menggabungkan objek dengan menggunakan tools Combine dan Weld. Dengan menggabungkan objek, pengguna dapat menciptakan bentuk baru yang lebih kompleks dan menarik. Dalam mendesain di CorelDRAW X7, pengguna perlu memahami cara menggunakan setiap tools yang ada. Pengguna dapat mengkombinasikan beberapa tools untuk menciptakan desain yang unik dan menarik. Dengan menggunakan tools Basic, Gradien, Shape, Pen Tool, Text Tool, Template, Palet Warna, Rotate, Flip, Layer, Effects, dan Combine, pengguna dapat menciptakan desain yang sesuai dengan kebutuhan mereka.

Contoh gambar dan layar yang ada pada tool CorelDRAW X7 dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Penggunaan tools Basic dan Palet Warna



Gambar 2. Penggunaan tools Rotate, Flip, Layer, Effects, dan Combine

5. Kesimpulan

CorelDRAW X7 adalah salah satu software desain grafis yang cukup populer dan banyak digunakan. Dengan software ini, pengguna dapat membuat berbagai macam desain seperti logo, poster, brosur, kartu nama, dan lain sebagainya. Cara mendesain di CorelDRAW X7 dapat dilakukan dengan menggunakan berbagai tools yang tersedia. Tools Basic seperti Rectangle, Ellipse, Polygon, dan Star sangat membantu dalam membuat desain. Dalam CorelDRAW X7, tools ini dapat ditemukan di Toolbox. Selain itu, pengguna juga dapat membuat gradien warna yang kustom dengan memanfaatkan tools Gradien dan Fill yang sudah disediakan.

*Korespondensi:

Elni Sumiarti

Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Padang, Jl. Kampus, Limau Manis, Kec. Pauh, Kota Padang, Sumatera Barat 25164, Indonesia. Surel: elnisumiarti@yahoo.co.id

Gradien warna adalah properti penting dalam mendesain. Mengubah bentuk bentuk adalah hal yang penting dalam mendesain. Di CorelDRAW X7, bentuk dapat diubah dengan menggunakan tools Shape dan Pen Tool. Pengguna dapat mengubah bentuk objek dan menyesuaikan dengan kebutuhan desain. Selain itu, Text Tool adalah tools yang sering digunakan dalam mendesain. Di CorelDRAW X7, Text Tool dapat digunakan untuk menambahkan teks ke design.



Gambar 3. Peserta dan tim pelatihan

Pengakuan

Terima kasih kepada Politeknik Negeri Padang yang telah mendanai kegiatan pengabdian ini dan Perangkat Desa yang berwenang di Kantor Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman serta pihak-pihak lain yang mendukung terselenggaranya kegiatan ini.

Rujukan

- [1] Buckley, R. & Caple, J. 2009. *The Theory and Practice of Training*, 6th Edition. London: Kogan Page.
- [2] Hendi Hendratman. 2015. *Computer Graphic Design*, Penerbit Informatika, Bandung.
- [3] Kota Pariaman, Badan Pusat Statistik, 2022. *Kecamatan Pariaman Utara Dalam Angka Tahun 2022*.
- [4] Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia, No. 83 tahun 2015 tentang *Pengangkatan dan Pemberhentian Perangkat Desa*. Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia. Jakarta, Indonesia.
- [5] Prasadha Aharsa, ST, MT., *Buku Informasi Mengaplikasikan Keterampilan Dasar Komunikasi*. Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia, Jakarta.
- [6] Sikapak Timur, Kantor Desa. 2023. *Profil Desa Sikapak Timur, Kecamatan Pariaman Utara, Kota Pariaman Tahun 2022*. Diakses pada www.sikapaktimur.desa.id.
- [7] Undang-Undang No. 6 tahun 2014 tentang *Desa*.
- [8] Rivai, Veitzhal. 2011. *Corporate Performance Management dari Teori ke Praktek*. Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada